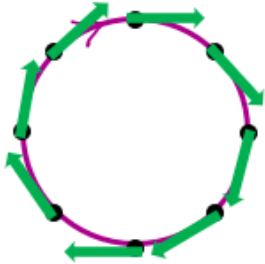


## Représentation de la vitesse : cas particuliers

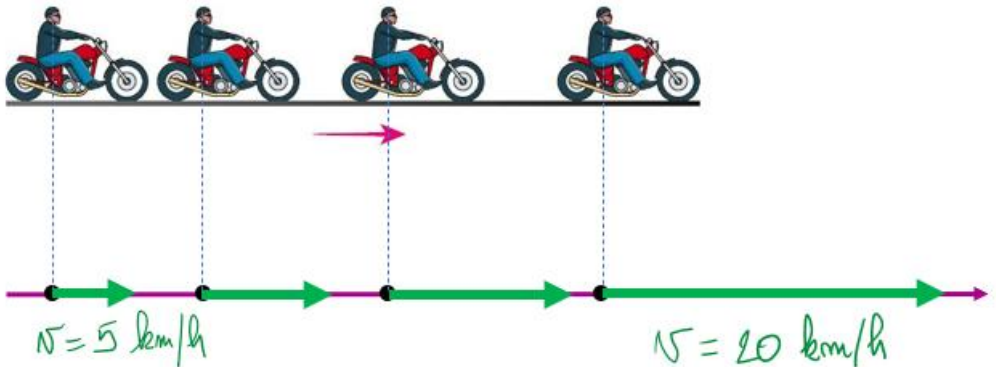
### Exemple 1 : mouvement circulaire uniforme 4ième :



Le mouvement est uniforme donc la valeur de la vitesse est constante → la longueur des flèches représentant les vitesses aux différents points est la même.

Le mouvement est circulaire donc la direction de la vitesse change à chaque nouvelle position.

### Exemple 2 : mouvement rectiligne accéléré 4ième :



Le mouvement est accéléré donc la valeur de la vitesse augmente → la longueur des flèches représentant les vitesses aux différents points augmente.

Le mouvement est rectiligne donc la direction de la vitesse ne change pas à chaque nouvelle position.